

### 3 Illustrations

△ = point de départ et d'arrivée



Borne n°2

Borne n°1

1 ○ = 1ère borne de poinçonnage à trouver

- - - = itinéraire pour aller du départ à la 1ère borne



# PRESENTATION

Le parc dessiné par Edouard André en 1913, autour de la villa Gillet, abrite 1200 arbres qui en font l'espace vert le plus boisé de Lyon après le Parc de la Tête d'Or.

Sur 4.6 hectares le Parc offre bois, pelouses et terrasses qui s'ouvrent sur le 5è arrondissement et les Monts du Lyonnais.

Cet espace vallonné offre un cadre propice à la pratique de l'orientation.

Vous pourrez découvrir et pratiquer ce loisir seul(e) ou en famille. A cet effet, deux livrets d'initiation comprenant une carte et une présentation de l'activité sont disponibles auprès de l'association Lyon PESD ou sur les sites [www.lyonpesd.com](http://www.lyonpesd.com) et [www.mairie4.lyon.fr](http://www.mairie4.lyon.fr).

Ces livrets vous permettront de vous exercer librement à l'orientation sur un parcours pré-établi.

Les parcours sont réservés en priorité aux élèves durant les heures scolaires.

Le Parc de la Cerisaie demeure un espace vert de détente pour tous, merci de le respecter en suivant les allées !



©Margerie\_Alavolee.fr\_Cerisaie\_2

### Plus d'informations :

Association Lyon PESD  
53 rue Philippe de Lassalle  
69004 LYON

Tél : 04 78 27 89 82

Site internet : [www.lyonpesd.com](http://www.lyonpesd.com)

Email : [lyonpesd@free.fr](mailto:lyonpesd@free.fr)

Horaires d'ouverture :

du mardi au jeudi de 9h30 à 16h00

# PARC DE LA CERISAIE

Débutant

CAP pédagogie

Parcours d'orientation

CAP ORIENTATION  
[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)



VILLE DE LYON

1 2 3 A vous de jouer !!!

Vous avez aimé ?

Alors venez découvrir les autres parcours disponibles CAP Enigme, CAP Patrimoine et les parcours de découverte d'orientation à travers la France sur :

[www.cap-orientation.com](http://www.cap-orientation.com)

Parcours : niveau débutant

Distance : 790 m

Temps estimé : 20 à 30 min

# Parc de la Cerisaie

## Echelle 1/2000

1 cm sur la carte représente 20 m sur le terrain

## Equidistance 2,5 m



LEGENDE	
Allée - Sentier	
Clôture franchissable ; infranchissable	
Mur ou paroi infranchissable	
Mur ou paroi franchissable	
Falaise infranchissable	
Rocher - Fontaine	
Objets particuliers du à l'homme	
Bâtiment - Bâtiment franchissable	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtresse - Normale	
Limite précise de végétation	
Feuille isolé (petit, grand) - Buisson	
Escalier - Haie	
Terrain stabilisé (parking, piéton)	
Zone interdite - Vigne	
Prairie	
Friche, déboisée - Friche, arbres dispersés	
Forêt: Course facile - course ralentie	
Forêt, course difficile - Végét. impénétrable	
Végétation: course ralentie - course difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	

LEGENDE SPECIFIQUE	
Fleurs - Poubelle	
Résineux (petit, grand)	
Abris sous roche - Oeuvre d'art	
Banc - Panneau d'information	
Atelier Sportif - Jeu pour enfant	

**Carte de Course d'Orientation**  
 Relevés terrain : Juin 2011  
 Franz MAREIGNER  
 Superficie : 4,6 hectares  
 DAO : OCAD 10, I.C. n°1000  
 Franz MAREIGNER  
 Base : GPS professionnel CAP Orientation  
 Réalisation : Sarl CAP ORIENTATION  
 129 rue de Bacchus  
 51160 Hautvillers  
 GSM: 06 16 22 19 81  
 Tel / Fax: 03 26 08 54 71  
 www.cap-orientation.com  
 Carte CAP Orientation n° 260

## 3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

**1** Qu'est-ce-que la course d'orientation ?



La course d'orientation est une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (borne de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix.

Pince pour poinçonner

Borne de poinçonnage

**2** Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées pavées, les clôtures, les ruisseaux...).

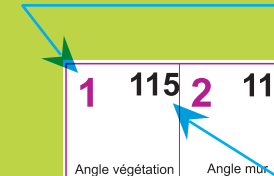
**Orientez votre carte !** Grâce aux éléments qui se trouvent autour de vous.

Faites la **relation carte-terrain** (un rond vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain).

Soyez curieux ! **Regardez la légende.**

**Anticipez !** La carte est la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain.

Première borne à trouver



Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

Lieu où se situe la borne par rapport à l'élément principal

Numéro de la borne

1	115	2	117	3	119	4	107	5	106	6	108	7	104	8	103	9	120	10	114
Angle végétation	Angle mur	Angle végétation	Angle végétation	Extrémité mur	Extrémité mur	Feuille isolé	Bordure	Angle mur	Angle végétation										